

**Projektový den 14. 5. 2024**

**Výtvarná výchova**

**Concept art Automatické mlýny Pardubice**



Architektura Josefa Gočára + Workshop

První pardubická stavba architekta Josefa Gočára (1880-1945) vznikla v letech 1909 a 1910 na břehu Chrudimky. Architektura mlýnů je asociací babylonské lšťařiny brány.

Concept art je základní stavební kámen kreativního průmyslu - skrze něj si filmaři a vývojáři videoher předávají myšlenky, ať už se jedná o tvorbu kostýmu, nebo vizualizaci celého světa. Během lekce se dozvíš, jak concept art vzniká, jakými triky si můžeme usnadnit jeho tvorbu a vyzkoušíš si kreslení na špičkových grafických tabletech. A zjistíš, že concept artist může být opravdu kdokoliv.

Studenti platí workshop 90 Kč + cestu vlakem Pardubice a zpět

Max 15 účastníků

Garant projektu: Vendula Voříšková