

POHÁDKOVÁ CESTA

1. Hra je určena pro 2 - 6 hráčů ve věku od 3 let.
2. Na začátku hry si každý hráč vybere svoji figurku a postaví ji na START.
3. <https://www.invia.cz/blog/aktualni-situace-v-oblibenych-lokalitach-kam-a-za-jakych-podminek-muzete-cestovat/>
4. Začíná nejmladší a hází se po směru hodinových ručiček.
5. Vítězí ten, kdo se dostane jako první na políčko 100.

Úkoly na políčkách:

- * Na políčku 4 zapochybuje kouzelník, zamkl-li bránu svého hradu. Vracíme se s ním, aby se ujistil, že ji zamknul a jedno kolo nehrajeme.
- * Z políčka 7 utečeme až na políčko 15, protože se bojíme, abychom nespadli do vody.
- * Pod váhou Širokého se prolomila lávka a spadl do potoka. Proto hráč, který se svým hodem dostane až na políčko 10 počká až Širokému uschnou kalhoty a jedno kolo nehází.
- * Na políčku 13 se lekne hada a utečeme až na políčko 25.
- * Dlouhý jde kolem čapího hnízda a zapovídá se s čápem. Na políčku 18 na něj počkáme a dvě kola neházíme.

- * Na políčku 22 mají sraz čaroděj s Luciferem, takže na čaroděje počkáme a jedno kolo neházíme.
- * Kouzelník chce nahradit promeškaný čas, proto z políčka 26 nasedne na netopýra a ten ho donese až na políčko 36.
- * Na políčku 30 dostane princeznička od známého ševce pár střevíčků, které ji donesou až na políčko 48.
- * Když stoupneme na políčko 33, vrátíme se o tři políčka.
- * Na políčku 39 potkáme Bystrozrakého, který nám poradí cestu na políčko 42.
- * Aby našel správnou cestu, sundal si Bystrozraký šátek z očí. Cestu našel a musíme na něj počkat, než si oči zase sváže. Proto ocitneme-li se na políčku 41, jedno kolo nehrajeme.
- * Na políčku 44 s princem, který usedá nedočkavě na koně, přesuneme svoji figurku na políčko 49.
- * Na políčku 46 potkáme hodnou lištičku, na které se svezeme až na políčko 56.
- * Na políčku 56 se zapovídáme se zajíčkem, takže se zdržíme a dvě kola nehrajeme.
- * Na políčku 58 překročíme s dlouhým jedním krokem řeku a dostaneme se až na políčko 68.
- * Z políčka 61 vede zkratka přes louku až na políčko 73.
- * Pro Širokého je připraveno na políčku 70 posilnění a než to všechno spořádá, zmeškáme s ním jedno házení.
- * Na políčku 75 potkáme trpaslíka, který s námi dojde až na políčko 80.
- * Z políčka 81 se vrátíme na políčko 78.
- * Z políčka 84 poběžíme až na políčko 90.

- * Široký spěchá, na políčku 87 se překotí a kutálí se z vršku. Běžíme za ním a zastavíme se na políčku 93.
- * Dlouhý si vzpomene, že se má sejít s trpaslíkem, rychle za ním utíká a my se s ním vracíme až na políčko 76.
- * Na políčku 94 vidíme, že jsme nedaleko od cíle. Princezna chce být na princově zámku krásná, a proto si češe svoje zlaté vlasy. Učešeme se s ní, zdržíme se dvě kola.
- * Políčko 100 je cílem naší cesty. Kdo se tam dostane první, vítězí a čeká na něj páže s kyticí.

