

PODMOŘSKÉ DOBRODRUŽSTVÍ

Hra pro 2 – 6 hráčů

Před hraním hry je potřeba připravit herní plán, počet barevných figurek podle počtu hráčů a hrací kostku

Cílem hry je dostat svého potápěče (figurku) z lodě a přes všechna podmořská dobrodružství až k potopenému vraku

Pravidla hry

- Na lodi má každý hráč 1 figurku, jiné barvy.
- K opuštění lodi potápěče (figurky), je potřeba hodit šestku. Hráč může házet 3x. Pokud se hráči nepovede hodit šestku ani na potřetí, je na řadě další hráč. Podaří-li se hráči hodit šestku, postaví se na startovní šipku a hned hází ještě jednou. Nyní se posouvá o tolik políček dopředu kolik bylo na kostce hozeno.
- Každý hráč posune při svém tahu figurku o tolik políček, kolik padlo při jeho hodu kostkou. Během hry se po hozené šestce již víckrát nehází. I několik hráčů může stát na stejných políčkách.
- Cílem hry je dovést svoji figurku ze startovního pole do cíle. To lze pouze tak, že figurka musí projít postupně celým hracím plánem.
- Herní políčka, která mají jinou barvu a nějaký symbol, znamenají úkol či výzvu k akci, která je popsána v textu níže.
- Vyhrává hráč, který propluje se svojí figurkou (potápěčem) k potopenému vraku jako první. Ostatní hráči poté pokračují ve hře a hrají o další pořadí. Do vraku se musí dostat hodem s přesným počtem políček až do posledního políčka na vraku.

Význam barevných hracích políček

- **Rozcestí:**
Zde se cesta dělí podle lichých a sudých čísel. Pokud hráč hodí na kostce 1,3, 5 pokračuje v herním plánu po liché cestě. Hodí-li 2, 4, 6 pokračuje cestou sudou.

- **Modré políčko - RYBA:**
Ryba zelené barvy - Snědl jsi rybu. Máš spoustu energie navíc, proto házej kostkou hned ještě jednou. Posuň se o tolik políček, kolik ti padne na hrací kostce.

Ryba oranžové barvy - Chybí ti energie, musíš chytit rybu k snědku. Než rybu chytíš tak ti to chvíli trvá, proto – 1 kolo nehraješ.

➤ **Bílé políčko – MEDÚZA:**

Do nohy tě žahla medúza. Tvůj úraz tě zpomalí. Při každém další hodu hrací kostky odečteš číslo 2. (Např. padne č. 3, posuneš se jen o jedno políčko. Pokud padne č. 2 zůstáváš stát na místě.) Tvé zpomalení trvá do té doby a tolik kol, než ti padne na herní kostce č. 1.

➤ **Žluté políčko – ŽELVA:**

- a) Postaví-li se na políčko želvy hráč, který je zatím v pořadí první, posune se zpět za políčko hráče, který je v pořadí druhý. Pokud první hráč má jít zpět za druhého hráče přes rozcestí, může si sám vybrat cestu a hráče, za kterého se postaví.
- b) Postaví-li se na políčko želvy hráč, který je v pořadí 2, 3, 4, 5 (záleží na počtu hráčů) postaví se na políčko před hráče, který stojí před ním (přeskočí ho). Pokud má jít hráč přes rozcestí a na obou cestách je nějaký hráč, hodí znovu kostkou. Hodí-li liché číslo, půjde cestou 1, 3, 5. Hodí-li sudé číslo, půjde cestou 2, 4, 6 a postaví se před hráče na této cestě.
- c) Postaví-li se na políčko želvy hráč, který je v pořadí zatím poslední, přeskočí všechny hráče až na políčko před hráče, který je první. Stojí-li první hráč na cestě liché a další první hráč na cestě sudé, může si vybrat, před kterého hráče se postaví.

➤ **Červené políčko – POTÁPĚČSKÉ LÁHVE:**

Tvůj potápěč má málo naplněné potápěčské láhve s kyslíkem. Vrať se zpět na loď. Hraješ od začátku. Můžeš házet 3x a čekáš na povolení opuštění lodi padnutím čísla 6.

➤ **Světle zelené políčko – MUŠLE:**

Spatříš mořské perly, nedá ti to a pluješ je posbírat. Zdržíš se, a proto 2 kola nehraješ.

➤ **Růžové políčko – DELFÍN:**

Potkal jsi kamaráda delfína, ten tě povoží na své ploutvi a posune tě o 5 políček dopředu.

➤ **Oranžové políčko – ŽRALOK:**

Plave za tebou žralok, rychle přidáš na tempu a posuneš se o 4 políčka vpřed.

➤ **Tmavě zelené políčko – KRAB:**

Pokud se postavíš na políčko kraba, ten tě štípně klepetem, až vyskočíš. Dopadneš na políčko kraba na druhé cestě. Další kolo pokračuješ již po této cestě.

➤ **Šedivé políčko – MURÉNA:**

Ze skály na tebe vyplula moréna, leknutím se posuneš o 5 políček zpět.

➤ **Fialové políčko – CHOBOTNICE:**

Postavíš-li se na políčko chobotnice, vrať se na políčko rozcestí.

Přeji vám příjemnou zábavu a štěstí ve hře!

Martina Chvojková – 1.B

